



La participación de los padres es crítica cuando se trata de ayudar a los niños a jugar de manera más segura. Tome un interés activo en los juegos que su hijo juega y quiere comprar; eso significa **investigar un poco** sobre la calificación del juego, el estilo del juego, el contenido y si el juego es apropiado para la edad.



Conozca la configuración y las capacidades de los equipos y sistemas que utiliza su hijo/a. Por ejemplo, muchos niños disfrutan jugando en una consola, así como en un teléfono celular o tableta. Muchas plataformas tienen características "cross-play" donde las personas pueden encontrar y comunicarse con los usuarios a través de múltiples plataformas y dispositivos.



Mantenga las consolas de juegos en un lugar fácil de supervisor y ser atento a otros lugares donde su hijo/a pueda acceder a juegos, como la casa de un amigo o el centro comunitario.



Dígale a su hijo/a que nunca dé información personal mientras juega. Esto incluye hablando sobre información personal que podría revelarse en un perfil de juego o nombre de usuario. Recuérdeles que nunca acepten invitación a reunirse en persona con alguien que conocen exclusivamente a través de juegos en línea.



Establezca reglas sobre cuánto tiempo puede jugar su hijo, qué tipos de juegos son apropiados y quién más puede participar. Use los controles parentales cuando configure el sistema del juego. Encuentre formas (como un número PIN) para prevenir que su hijo cambie la configuración.



Haga que su hijo consulte con usted antes de usar una tarjeta de crédito/débito en línea. Eso significa que no hay detalles de la tarjeta guardado automáticamente en la consola de juegos o dispositivo.



Verifique si los juegos que juega su hijo/a tienen funciones de informes o moderadores. Revise estas características con su hijo. Recuerde, también puedes informar interacciones inapropiadas en línea con niños a esp.MissingKids.org/GetHelpNow/CyberTipline.

Comience una Discusión con Su Hijo/a

- ¿Me mostrarías cómo se juegan algunos de tus **juegos favoritos**? ¿Podríamos jugar los dos juntos?
- ¿Cómo **respondes** si alguien te molesta mientras juegas?
- ¿Cuánto dejas que la gente **saben de ti** mientras juegas?
- ¿Con qué clase de gente juegas?
- ¿Se siente **seguro** mientras está jugando en línea? ¿Por qué o por qué no?

Un programa del

